

Deine Charakterbeschreibung

Name: Eva / Evan
Alter: 19 Jahre

Spiel-Infos: Du...
...bist ein totaler Nerd.
...hast am 03.04. Geburtstag.

Die vergangene Nacht im Detail aus Deiner Sicht

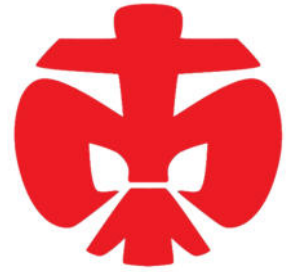
Am vergangenen Abend bist Du vor 02:00 Uhr vom Lagerfeuer aufgestanden und ins Bett gegangen.

Da Du um 04:00 Uhr mit Carla / Carlo auf dem Nachtwachenplan stehst, bist Du früh ins Bett gegangen.

Um kurz vor 04:00 Uhr wirst Du durch ein Flüstern geweckt. Jan-Hendrik / Henrietta und Maren / Mario hocken neben Deiner Isomatte. Sie bieten flüsternd an, dass sie auch noch eine weitere Schicht der Nachtwache übernehmen. Die Aussicht auf weitere Stunden Schlaf statt Nachtwache bewegt Dich dazu, kurzerhand zuzustimmen. Zufrieden schläfst Du wieder ein.

Um 06:00 Uhr werdet ihr – so wie der komplette Rest des Stammes – unsanft von Maren / Mario und Jan-Hendrik / Henrietta geweckt.

Das Banner wurde geklaut und alle sind in heller Aufregung. Um 06:30 Uhr bekommt ihr mit, wie die Jungpfadfinder*innen sich im Küchenzelt tierisch aufregen. Das Küchenzelt ist komplett verwüstet worden...



Deine Geheimnisse, Ziele und Spezialfähigkeiten

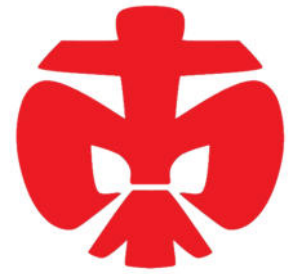
Jeder Charakter hat Spezialfähigkeiten, mit denen er das Spiel beeinflussen kann. Du kannst die Spezialfähigkeit nur so häufig verwenden, wie sie verfügbar ist!

Natürlich wollen alle wissen, wer das Banner geklaut hat und wieso die Lagerküche so verwüstet ist. Trotzdem verfolgst du natürlich auch deine ganz eigenen Ziele im Spiel!

Lies Dir all Deine Spielziele, Spezialfähigkeiten und Geheimnisse ganz genau durch. Vielleicht verraten sie Dir noch Zusatzinformationen, die Du im Spielverlauf benötigst. Und vielleicht geben sie Dir auch eine Vorgabe, wie Du Dich im Spiel verhalten sollst.

Schneide die Spielziele, die Spezialfähigkeiten und Deine Geheimnisse einzeln aus, so dass Du sie einzeln verwenden kannst und – wenn nötig – einem anderen Charakter zeigen kannst.

Wenn Du eine Spezialfähigkeit verwendet hast, gib den Zettel bei der Spielleitung ab.



Dein persönliches Spielziel

- Versuche, Johannes / Johanna davon zu überzeugen, eure Online-Liebschaft öffentlich zu machen und zu Dir zu stehen.

Dein persönliches Spielziel

- Beweise (so wie jedes Mitglied der Rover), dass die Roverrunde unschuldig ist.

Deine Spezialfähigkeit

- Du plapperst ungefragt alle Deine Geheimnisse heraus.

Dein Geheimnis

- Du hattest ein Online Blind Date mit "Taeufer153", nachdem ihr euch auf dem Online-Minecraft Treffen kennengelernt habt. Im Gegensatz zu ihm / ihr, weißt Du, dass es in Wirklichkeit Joahnes / Johanna ist.

Dein Geheimnis

- Du hattest eigentlich ab 04:00 Uhr Nachtwache.