

## Deine Charakterbeschreibung

Name: Johannes / Johanna

Alter: 19 Jahre

Spiel-Infos: Du...

...bist Mathematikstudent\*in im zweiten Semester

...bist besonders stolz darauf, dass Du logisch denken kannst und intelligent bist.

...hast einen eigenen Minecraft Server gemietet und Deine Stadt nachgebaut.

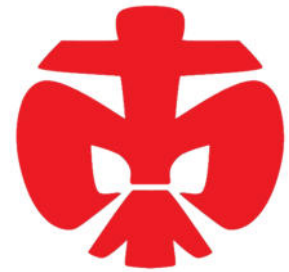
## Die vergangene Nacht im Detail aus Deiner Sicht

Am vergangenen Abend bist Du vor 02:00 Uhr vom Lagerfeuer aufgestanden und ins Bett gegangen.

Gegen 04:00 Uhr bist Du kurz wach geworden. Du hast Geräusche im Zelt wahrgenommen. Jan-Hendrik / Henrietta und Maren / Mario sind ins Zelt gekommen und haben mit Eva / Evan und Carla / Carlo geflüstert. Es ging um die Nachtwache. Nach kurzer Zeit sind Jan-Hendrik / Henrietta und Maren / Mario wieder verschwunden.

Um 06:00 Uhr werdet ihr – so wie der komplette Rest des Stammes – unsanft von Maren / Mario und Jan-Hendrik / Henrietta geweckt.

Das Banner wurde geklaut und alle sind in heller Aufregung. Um 06:30 Uhr bekommt ihr mit, wie die Jungpfadfinder\*innen sich im Küchenzelt tierisch aufregen. Das Küchenzelt ist komplett verwüstet worden...



## Deine Geheimnisse, Ziele und Spezialfähigkeiten

Jeder Charakter hat Spezialfähigkeiten, mit denen er das Spiel beeinflussen kann. Du kannst die Spezialfähigkeit nur so häufig verwenden, wie sie verfügbar ist!

Natürlich wollen alle wissen, wer das Banner geklaut hat und wieso die Lagerküche so verwüstet ist. Trotzdem verfolgst du natürlich auch deine ganz eigenen Ziele im Spiel!

Lies Dir all Deine Spielziele, Spezialfähigkeiten und Geheimnisse ganz genau durch. Vielleicht verraten sie Dir noch Zusatzinformationen, die Du im Spielverlauf benötigst. Und vielleicht geben sie Dir auch eine Vorgabe, wie Du Dich im Spiel verhalten sollst.

Schneide die Spielziele, die Spezialfähigkeiten und Deine Geheimnisse einzeln aus, so dass Du sie einzeln verwenden kannst und – wenn nötig – einem anderen Charakter zeigen kannst.

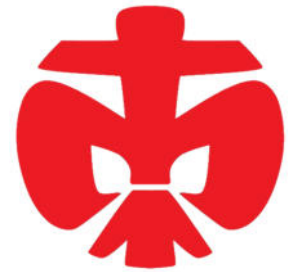
Wenn Du eine Spezialfähigkeit verwendet hast, gib den Zettel bei der Spielleitung ab.

Dein  
persönliches  
Spielziel

- Lerne Dein Online-Blind-Date (siehe Geheimnis) kennen.

Dein  
persönliches  
Spielziel

- Beweise (so wie jedes Mitglied der Rover), dass die Roverrunde unschuldig ist.



### Deine Spezialfähigkeit

- Du kennst die Wahrscheinlichkeit jedes Roverundenmitglieds, mit der er / sie länger als bis 2 Uhr wach bleibt (Tabelle beim Spielleiter).

### Dein Geheimnis

- Du hast auf einem Online Minecraft Treffen den / die Spieler\*in "Adam0304" kennengelernt und mit ihr / ihm ein Online Blind Date gehabt.

### Dein Geheimnis

- Du hast mitbekommen, dass Jan-Hendrik / Henrietta und Maren / Mario die Nachtwache von Eva / Evan und Carla / Carlo übernommen haben.