

Wie spielt man das Krimidinner?

Jede*r Mitspielende*r wird einem Charakter zugewiesen. Jeder Charakter hat eine eigene Geschichte, eigene Sicht auf das Erlebte und auch ganz eigene Spielziele!

Das Spiel lebt davon, dass sich alle voll und ganz in ihren Rollen entfalten. Die Charaktereigenschaften und persönlichen Ziele machen es unmöglich vorherzusagen, wie das Krimidinner am Ende abläuft. Die Geschichte ist nur der Rahmen – je intensiver die Story und die Charaktere gelebt werden, desto mehr Spaß werden alle haben!

Der Spielleiter führt durch das Spiel und gibt immer wieder neue Informationen preis. Aber auch jede*r Spieler*in hat eine eigene Sicht auf das Erlebte und verbirgt Informationen. Mittels Taktik und Spezialfähigkeiten werden zwischen den Spieler*innen Informationen ausgetauscht.

Das Krimidinner vor Ort

Bei den Rahmenbedingungen für euer Krimidinner dürft ihr euch austoben! Ob ihr vor dem Krimidinner gemeinsam kocht oder das Kochen in das Krimidinner integriert – das dürft ihr ganz alleine entscheiden! Vielleicht seid ihr ja mutig und macht das Krimidinner in einer Jurte am Lagerfeuer und erlebt so echtes Zeltlagerfeeling!

Wichtig ist nur, dass es für die Ankündigungen einen zentralen Treffpunkt gibt. Außerdem benötigt das Spiel genug Raum, um sich zu entfalten – am besten wäre es, wenn sich zwei, drei Mitspieler*innen auch mal unkompliziert für „private Gespräche“ zurückziehen können, um sich auszutauschen.

Die Informationen, die während des Spiels verbreitet werden, sollten auch für alle Mitspieler*innen einsehbar sein. Entweder an einem schwarzen Brett, auf einem Tisch oder projiziert mit einem Beamer.

Das digitale Krimidinner!

Wenn ihr das Krimidinner digital spielt, benötigt ihr einen Hauptkanal in einer Videokonferenz, in der ihr euch gemeinsam trefft.

Sorgt im Vorfeld dafür, dass es jede*r gemütlich hat und jede*r ausreichend Verpflegung hat – es soll ja ein Krimi-Dinner werden!

Neben dem Hauptkanal werden sich viele kleine Gespräche ergeben. Das kann auf verschiedenste Art und Weise passieren. Break-Out-Sessions in Zoom, Kanäle in Microsoft Teams oder Channels in Discord – alles ist möglich! Spieler*innen können sich darüber hinaus auch anrufen oder persönliche Nachrichten schreiben. Je schneller und einfacher ihr eure Möglichkeiten verwendet, desto schneller ist euer Krimidinner!

Matthias/Matthilda	Der/Die Stammeskurat*in war früher selbst aktiver Pfadfinder*in. Als neuer Priester/GemeindereferentIn hat er/sie sich sofort bereit erklärt, das Amt zu übernehmen.
Anton/Anka	Die/der 29-jährige ist als Roverleiter*in Teil der Roverrunde. Anka/Anton führt ein aufregendes Leben als Wahrsagerin auf Jahrmärkten. Die Roverrunde ist unentschlossen, ob sie ihren/seinen Fähigkeiten glauben soll.
Maren/Mario	Der/die 20-jährige studiert Mediendesign im 3. Semester. Pfl egt einen sehr bekannten Instagram Kanal und gilt daher als Influencer*in in der Roverrunde.
Elli / Elias	Die/der 16-jährige hat eigentlich keinen Bock auf Pfadfinder – aber die Eltern zwingen ihn/sie. Elli/Elias und Carla/Carlos sind unzertrennlich. Ihr Markenzeichen: Lazy Style!
Jonathan / Jana	16 Jahre und Neu in der Roverrunde und eher schüchtern. Ein kleines bisschen pummelig und du jeder weiß warum: Er/sie nascht einfach zu viel und kann sich beim Essen nicht beherrschen.
Jan-Hendrik / Henrietta	Der/die 20-jährige ist nach einem Backpacker-Jahr in Australien zurück in der Roverrunde. Er/sie ist jetzt Veganer*in und versucht alle Mitmenschen davon zu überzeugen. Super anstrengend! Gott Sei dank hat er/sie weniger Zeit, jetzt wo er/sie BWL studiert!
Joschka / Josephine	Der/die 29-jährige Roverleiter*in ist als Offizier an einer Bundeswehrkaserne stationiert. Nach außen gibt er/sie sich immer extrem hart. Die Rover*innen schätzen aber seinen weichen Kern!
Jonas / Joana	Der 17-jährige Frauen-/Männerheld der Runde! Nutzt jede Pause für Sporteinheiten und mischt sich Proteinpulver ins Lageressen.
Jan / Janina	Der/Die StaVo des Stammes gilt als größter Feind des Alkoholkonsums. Auch in einem Auto wurde der/die überzeugte Fahrradfahrer*in noch nicht gesichtet.
Carla / Carlo	Die/der Hobbyfotograf*in ist neu in der Roverrunde. Carla/Carlo und Elli/Elias sind unzertrennlich!

Eva / Evan	Achtung Nerd-Alarm! Eva/Evan hängt immer am Smartphone und PC ab. Die Rovernunde macht immer Witze über ihr angebliches Parallelleben im Internet!
Johannes / Johanna	Mathematikstudent*in im 2. Semester. Der/Die 19-jährige besticht durch logisches denken – und ist auch noch besonders stolz darauf. Man munkelt, er hätte einen Minecraft Server seiner Heimatstadt nachgebaut!